



**CURSO – TALLER DE DISEÑO Y CREACIÓN DE ACTIVIDADES INTERACTIVAS
PARA LA ENSEÑANZA DE CIENCIAS.**

FECHA: 12, 16, 19, 23 Y 26 de Setiembre 2024.

HORARIOS: Lunes y jueves de 18 a 21 hs.

LUGAR: Salón del Claustro (4º piso Anexo) y Moleculario (5º piso Anexo), Facultad de Química.

CARGA HORARIA: 15 hs.

MODALIDAD: Presencial.

DOCENTES RESPONSABLES:

- **Q.F. Marcelo Queirolo**, Profesor Agregado del Departamento Estrella Campos, Facultad de Química.
- **Soledad Machado**, Profesora Ayudante del CEF.

DESTINATARIOS: Docentes UdelaR, docentes de enseñanza primaria y secundaria, profesionales de la divulgación y comunicación científica, personal de museos y centros de ciencia, integrantes de programas de educación no formal en ciencia.

OBJETIVOS:

- Capacitar en la planificación, ejecución y evaluación de actividades interactivas breves y efectivas (como talleres y actividades en stand) para la comunicación de la ciencia con diversos públicos objetivo.
- Desarrollar habilidades para diseñar y construir módulos interactivos (exhibiciones) que promuevan el aprendizaje de conceptos científicos específicos de manera atractiva y efectiva.

PROGRAMA DEL CURSO:

El curso se dividirá en tres módulos teórico-prácticos.

Módulo 1: Fundamentos de Comunicación Científica (3 horas)

- Introducción a la comunicación científica para audiencias no especializadas.
- Principios básicos de comunicación científica en entornos informales.
- Metodología de design thinking aplicada a la comunicación científica.

Módulo 2: Planificación y ejecución de actividades interactivas (6 horas)

- Diseño de actividades breves y puntuales en el tiempo (talleres, experimentos, demostraciones, etc.).
- Selección de recursos y materiales didácticos apropiados.
- Estrategias para la ejecución efectiva de las actividades en diferentes contextos.
- Evaluación de impacto y retroalimentación.

Módulo 3: Diseño y construcción de exhibiciones interactivas (6 horas)

- Conceptualización y selección de conceptos científicos para la exhibición.
- Diseño de prototipos y maquetas.
- Incorporación de elementos interactivos y tecnológicos.
- Aspectos de accesibilidad y diseño universal.
- Evaluación y mejora continua de las exhibiciones.

METODOLOGÍA:

El curso se basa en el principio fundamental del aprendizaje activo y vivencial, donde se enfatiza el "aprender haciendo". Los participantes estarán inmersos en actividades prácticas desde el principio, trabajando en equipos colaborativos para resolver problemas y diseñar soluciones concretas. Se fomentará la experimentación, la creatividad y la innovación a lo largo de todo el proceso de aprendizaje.

Además, se promoverá la reflexión constante sobre la práctica, incentivando a los participantes a compartir sus experiencias, ideas y desafíos. Se alentará la retroalimentación entre pares y la colaboración para generar soluciones innovadoras y efectivas.

COSTO: \$ 4.000

Docentes UdelaR sin costo.

La matrícula se debe abonar realizando un depósito o transferencia en el BROU cuenta corriente N° 001559463-00004, el talón se debe enviar por correo electrónico a ep@fq.edu.uy

Inscripción previa requerida, completando la ficha de inscripción que se encuentra en el siguiente link: <https://www.fq.edu.uy/node/631>

Importante: Le recordamos que para realizar el pago debe aguardar a recibir la confirmación del cupo por parte de Educación Permanente.